



# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010



# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010





# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010

## Funções do Teclado

LED “READY / PRONTO” - Se aceso, indica que o sistema está pronto para ser armado.

LED “ARMED / ATIVADO” - Se aceso, indica que o sistema está armado.

LED “TROUBLE / PROBLEMA” - Se aceso, indica problema no sistema.

LED “MEMORY / MEMÓRIA” - Se aceso, indica que ocorreu algum disparo no sistema.

LED “FIRE / FOGO” - Se aceso, indica disparo em alguma zona de fogo (Ex. Detector de Fumaça).

LED “PROGRAM / PROGRAMAR” - Se aceso, indica que o sistema está em modo programação de senhas, hora ou demais programações. Também permanece acesa quando outro teclado estiver em uso.

Teclas “STAY, AWAY, CHIME, RESET, EXIT” - Programadas quando necessário pelo instalador.

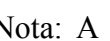
## ◆ Teclas de Emergência

  FOGO

  EMERGÊNCIA MÉDICA

  PÂNICO

As teclas de emergência funcionam somente quando programadas pelo instalador, ou seja, quando o sistema for monitorado. Para ativar qualquer uma das três teclas, pressione ambas as teclas correspondente ao evento durante 2 segundos.

Nota: A tecla  após ser pressionada ativa a sirene em toques intermitentes, digite o código de acesso do sistema para silenciar a sirene.

## Códigos de acesso

O código de acesso é utilizado para armar e desarmar o sistema. É permitido a utilização de até 33 códigos, sendo 01 código mestre e 32 códigos de acesso auxiliares.

Somente o código mestre pode criar ou modificar os códigos de acesso. O código mestre é criado pelo vendedor junto ao cliente, e após criado tal código mestre, a empresa ALERTA não mais terá ACESSO PARA ARMAR E DESARMAR O SISTEMA.

Todos os códigos devem ser gravados com 4 dígitos

## Programando Códigos de Acesso

### ◆ Criando Senha Mestre

Para programar a senha mestre, digite :

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 40 ] [ código mestre Partição 1 ]



# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010

Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.

## **Sistemas Particionados:**

### **Criando código mestre Partição 1**

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 41 ] [ novo código mestre ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.

### **Criando código mestre Partição 2**

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 42 ] [ novo código mestre ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.

### **◆ Criando Códigos Auxiliares**

Podem ser programados até 32 códigos auxiliares (de 01 a 32). Para programá-los, digite:

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ posição no alarme 01 a 32 ] [ novo código auxiliar ]  
Digite [ # ] . para sair do modo de programação de códigos.

### **Exemplo: Criar um código na posição 01**

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 01 ] [ novo código auxiliar ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.  
Se já existe um código de acesso, ele será substituído pelo novo número.

### **◆ Criando Código de Coação (Código utilizado para desarme forçado)**

Podem ser programados até 02 códigos de coação.

Para programá-los, digite :

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 33 ] [ código coação ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.

[ \* ] [ 5 ] [ código mestre ] [ 34 ] [ código coação ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.

### **◆ Apagando Códigos Auxiliares**

Digite [ \* ] [ 5 ] [ senha mestre ] [ posição no alarme 01 a 32 ] [ \* ]  
Digite [ # ] para sair do modo de programação de códigos.  
Esta função não apaga a senha mestre.



# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010

## Armando o Sistema

Para armar o sistema, o LED “READY” ( verde ) deve estar aceso. Se o LED “READY” estiver apagado, verifique se todas portas e janelas com sensor magnético estão fechadas e certifique-se que o sensor infra vermelho não está atuando, ou seja, se existem pessoas circulando nas áreas protegidas por infra vermelho. O SISTEMA NÃO PODERÁ SER ARMADO SE ALGUM LED ZONA ESTIVER ACESO.

Com o LED “READY” aceso, digite seu código de 4 dígitos. Para cada número digitado, o teclado irá emitir um “BEEP” sonoro. Se o código digitado for incorreto, o “BEEP” sonoro será longo ( 02 seg.), caso isso ocorra aperte a tecla [ # ] para limpar o erro e digite seu código novamente. Se o código foi digitado corretamente, o teclado começará a emitir um “BEEP” sonoro contando o tempo programado para a saída e o LED “ARMED” (vermelho) irá acender. Saia pela porta designada como entrada e saída, e após o tempo determinado o sistema estará armado e protegido.

## Desarmando o Sistema

Entre pela porta designada como entrada e saída. Após a abertura da porta o teclado irá emitir um “BEEP” sonoro durante o tempo programado para desarme. Digite pausadamente seu código no teclado. Se você digitou algum número errado aperte a tecla [ # ] e digite seu código novamente. Tão logo seu código seja digitado corretamente o LED “ARMED”( vermelho) irá apagar e o teclado pára de emitir o “BEEP” sonoro, indicando que o alarme foi desarmado corretamente.

Se o código não for digitado durante o tempo de entrada programado, o sistema entra em modo alarme, ou seja, aciona sirene.

Caso o sistema venha a entrar em modo alarme, digite seu código para desarmá-lo. Os LEDs “MEMORY” e “N.º de ZONA” piscam por 30 segundos. Após o período de 30 segundos, os LEDs param de piscar e o LED “MEMORY” permanece aceso. Siga o procedimento para verificar memória de disparos.

## Inibição de Zonas “Bypass”

Caso alguma zona apresente defeito (sensor quebrado, infra com defeito ), haverá a necessidade de inibir a zona para armar o sistema.

Digite [ \* ] [ 1 ] [ número(s) da(s) zona(s) a serem inibidas 01 a 32 ]

À medida que cada zona for programada, o led da zona inibida correspondente irá acender. A inibição da(s) zona(s) é cancelada após o desarme do sistema ou realizando o mesmo procedimento descrito acima.

**Obs.:** O desarme do sistema não cancela a inibição em zonas programadas 24 horas (Pânico, Cerca Elétrica, Sensor Fumaça, etc), para cancelar, realize o procedimento acima novamente.

Digite [ # ] 2 x para sair do modo.



# MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010

## Verificando Problemas no Sistema “Trouble”

Se aparecer algum problema, o painel vai emitir um “beep” duas vezes a cada 10 segundos e o LED “TROUBLE” vai acender. Realizando o comando abaixo, o “beep” será silenciado, mas o LED “TROUBLE” continuará aceso até que o problema seja resolvido. Se você não puder determinar a causa do problema, entre em contato com a ALERTA.

Pressione [ \* ] [ 2 ] para conferir qual é o problema. O LED da zona correspondente ao problema vai acender.

Verifique o tipo de problema e pressione [ # ] para voltar.

LED          Tipo de Problema  
1.....Requer serviço ( pressione n.º [ 1 ] novamente )

- LED 1 - Bateria baixa
- LED 2 - Circuito da sirene com problema
- LED 3 - Problema geral sistema
- LED 4 - Tamper Geral Sistema
- LED 5 - Supervisão Geral Sistema (Perda comunicação c/ Módulos)
- LED 6 - Ignorar
- LED 7 - Bateria Baixa Módulo de Alimentação 1 Ampère.
- LED 8 - Falha de Energia Elétrica em módulo 50mA

2.....Falha na Energia Elétrica 3.....Falha na Linha Telefônica.

4.....Falha na comunicação com a Central de Monitoramento 24hrs.

5.....Falha na Zona, pressione [ 5 ] para saber qual a zona defeituosa.

6.....Falha no Tamper.

7..... Bateria Fraca em Sensor sem fio. Pressione novamente [ 7 ] para identificar.

8..... Perda do Relógio. ( ver procedimento para ajuste de relógio )

## Acertar hora do relógio

Pressione [ \* ] [ 6 ] + (senha mestre) + 1 + hora + minuto + mês + ano + ( # )

**Obs:** Hora, minuto, mês, dia e ano tudo com 2 dígitos.

**Chame a Assistência Técnica Alerta caso seja necessário.**



## MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL DSC POWER 832 E 5010

### Verificando Memória de Disparos “Memory”

A memória de alarme será automaticamente indicada quando o sistema for desativado.

Pressione [ \* ] [ 3 ], a zona acesa indicará onde houve o disparo.

Pressione [ # ] para retornar .

**NOTA:** A memória de disparo é apagada cada vez que o painel é ativado.

Assim, o teclado estará indicando disparos que ocorreram somente durante o último período de funcionamento. Caso não acenda nenhuma zona, significa que não houve disparo no período em que o sistema ficou armado.

### Reset do Sensor de Fumaça

Quando houver disparo em sensor de fumaça, o LED da zona permanece aceso enquanto não for realizado o reset do mesmo. Para reset, realize o procedimento abaixo:

[ \* ] [ 7 ] [ 2 ]

Realizado o procedimento e se não houver mais fumaça, a zona volta ao normal (apaga o led da zona).

### Teste dos Sensores

Ative cada sensor abrindo e fechando portas e janelas que esteja instalado sensores magnéticos. Caminhe nas áreas onde esteja instalado sensores de movimento (Infra vermelho). Através do teclado, observe que o LED da zona sob teste irá acender quando o sensor for ativado.